

Контакты



Заведующий академией

Цыганов Андрей Владимирович,
кандидат физико-математических наук, доцент

Тел.: +7 903 320 46 79

E-mail: andrew.tsyganov@gmail.com

Сайт: <http://lmm.ulspu.ru>



Координатор

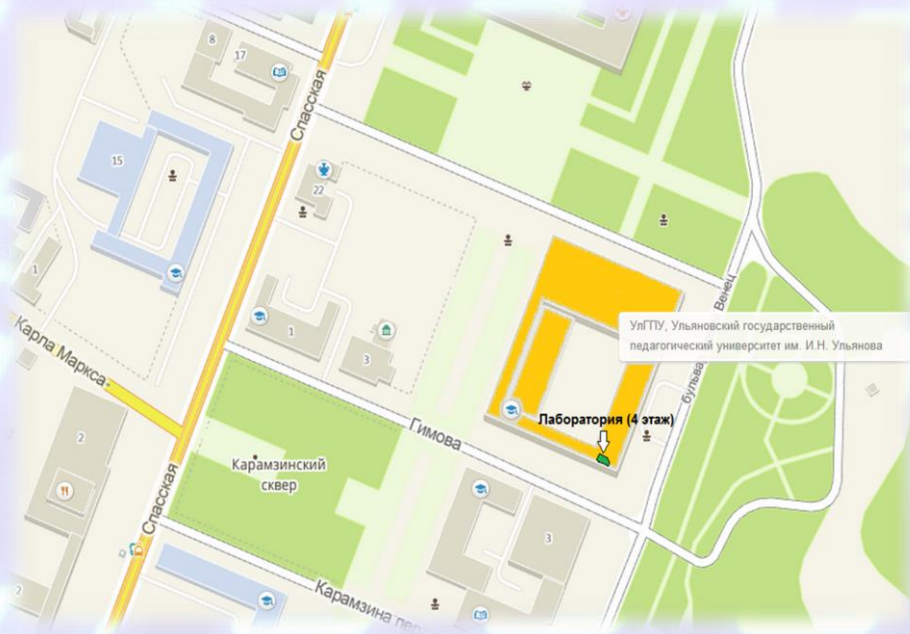
Голубков Алексей Владимирович

Тел.: +7 917 613 85 56

E-mail: kr8589@gmail.com

Сайт: <http://lmm.ulspu.ru>

Адрес: 432063 Ульяновск, площадь 100-летия со дня рождения В.И.Ленина, дом 4, ФГБОУ ВО «УлГПУ им.И.Н.Ульянова»



Суперкомпьютерная академия УлГПУ



Суперкомпьютерная академия УлГПУ организована на базе научно-исследовательской лаборатории математического моделирования, оснащенной современным оборудованием для высокопроизводительных научных расчетов, занятий 3D-моделированием и робототехникой. Занятия в академии проводятся в современных аудиториях под руководством опытных преподавателей.



Направления обучения в Академии

Scratch



Программирование на Scratch и KODU (5-7 классы)

Знакомство с основами программирования на примере языка программирования с графическим интерфейсом Scratch и визуального языка программирования для создания 3D-игр Kodu.

3D-моделирование и анимация (7-11 классы)

Создание высокореалистичных 3D-изображений и анимации в программе Blender. Высокопроизводительный рендеринг анимации на вычислительном кластере УлГПУ. 3D-сканирование и печать.



Программирование на C++, робототехника и основы параллельного программирования (9-11 классы)

Изучение основ программирования на языке C++ с приложением к программированию робототехнических устройств на платформе Arduino. Изучение основ параллельного программирования с использованием технологий параллельного программирования OpenMP и MPI, работа на вычислительном кластере УлГПУ.

C++

OpenMP



Летние школы

В июне-июле каждого года на базе лаборатории математического моделирования проходят занятия в летних школах по программам «3D-моделирование и анимация» и «Arduino-робот своими руками».

В программу летних школ включены: теоретические и практические занятия по выбранной программе, экскурсии по лабораториям и музеям университета, интеллектуальные игры, спортивные занятия на свежем воздухе и в бассейне «Буревестник».



«3D-моделирование и анимация»

Участники Летней школы знакомятся с популярным пакетом трехмерной графики Blender, получают опыт работы на высокопроизводительном вычислительном кластере УлГПУ, научатся работать с 3D-сканером и 3D-принтером.



«Arduino-робот своими руками»

Участники Летней школы познакомятся с популярной платформой для технического творчества Arduino, научатся программировать различные технические устройства и мобильных роботов.

